



KickOff
— FRAUENFUSSBALL

LIVE DABEI So startest du deinen eigenen KickOff-Liveticker

Tore, Karten, Wechsel und große Momente direkt vom Spielfeldrand.
Einfach mit dem Smartphone, verständlich geführt und jetzt auch mit
Verlängerung und Elfmeterschießen.

REGISTRIEREN

SPIEL WÄHLEN

LIVE BERICHTEN

VOR DEM ANPFIFF

In vier Schritten zum eigenen Ticker

Du brauchst ein registriertes KickOff-Konto, ein freigeschaltetes Liga-, Pokal- oder Relegationsspiel und ein Smartphone mit aktuellem Browser. Pro Begegnung kann nur eine Person die Steuerung übernehmen.

1

Anmelden

Melde dich mit deinem KickOff-Konto an. Ohne Anmeldung wird die Schaltfläche zum Starten nicht angezeigt.

2

Spiel finden

Öffne den Spielplan und wähle die richtige Begegnung. Kontrolliere Teams, Datum und Anstoßzeit.

3

Ticker starten

Tippe am Spiel auf „Ticker starten“. Wer zuerst startet, übernimmt den Ticker. „Ticker läuft“ bedeutet, dass bereits jemand anderes berichtet.

4

Mit dem Pfiff beginnen

Die Ticker-Seite öffnet sich sofort. Tippe erst beim tatsächlichen Spielbeginn auf „Anpfiff“.

Gut vorbereitet

Akku laden, Rückennummern oder Aufstellungen bereithalten und vor dem Spiel kurz prüfen, ob du die richtige Begegnung geöffnet hast.

Was bedeuten die Schaltflächen?

Ticker starten

Noch kein Ticker vorhanden. Du kannst die Begegnung übernehmen.

Ticker öffnen

Das ist dein Ticker. Du gelangst zurück zur Steuerung.

Ticker läuft

Eine andere Person führt den Ticker. Du kannst live zuschauen.

Ticker ansehen

Das Spiel ist beendet. Der frühere Ticker ist nur noch lesbar.

WÄHREND DES SPIELS

Schnell eintragen, klar berichten

Wähle ein Ereignis, anschließend die Mannschaft und - wenn nötig - die Spielerin. Ist ein Kader hinterlegt, kannst du den Namen direkt antippen. Alternativ lassen sich Rückennummer und Name eingeben.

Tore & Offensive

Tor, Torschuss, Chance, Ecke und Freistoß.

Karten

Gelb, Gelb-Rot und Rot - für Spielerinnen oder das Trainerteam.

Wechsel

Erst auswählen, wer geht, danach wer ins Spiel kommt.

Notiz & Bild

Besondere Szene kurz beschreiben; Bilder nur mit entsprechender Berechtigung.

Halbzeit und Spielende

- Mit „Halbzeit“ stoppst du die Spieluhr zur Pause.
- Optional kannst du einen kurzen Halbzeittext ergänzen.
- Mit „2. Halbzeit anpfeifen“ läuft die Uhr weiter.
- Nach dem Schlusspfiff beendest du das Spiel. Der Endstand wird automatisch in den Spielplan übernommen.

Korrigieren und offline weiterarbeiten

- Rückgängig entfernt das zuletzt eingetragene Ereignis.
- Mit Minute korrigieren passt du die Anzeige an, wenn der Ticker verspätet gestartet wurde.
- Bei einer kurzen Verbindungsunterbrechung werden neue Aktionen lokal gepuffert und später übertragen.

Bei schwachem Netz

Lass die Ticker-Seite geöffnet, bis die Verbindung wieder da ist und die Einträge synchronisiert wurden. Prüfe danach kurz Spielstand und Ereignisliste.

Kurz und verlässlich

Ein guter Ticker muss kein Roman sein. Eine klare Meldung wie „Große Chance für das Heimteam, der Abschluss geht knapp vorbei“ hilft mehr als eine lange, unübersichtliche Beschreibung.

K.-O.-SPIELE

Verlängerung und Elfmeterschießen

Bei Pokal- und Relegationsspielen kennt der Ticker den vorgesehenen Entscheidungsweg. Nach einem Unentschieden zur regulären Spielzeit zeigt er nur die passenden nächsten Schritte.

1

Verlängerung starten

Bei Gleichstand erscheint die Verlängerung. Nach 105 Minuten folgt die kurze Pause, danach wird die zweite Hälfte fortgesetzt.

2

Elfmeterschießen starten

Bleibt es unentschieden, startest du das Elfmeterschießen. Bei einer direkten Entscheidung entfällt die Verlängerung.

3

Ersten Schützen wählen

Beim ersten Versuch bestimmst du, welches Team beginnt. Danach zeigt der Ticker automatisch die Mannschaft an, die als Nächstes an der Reihe ist.

4

Treffer oder vergeben

Jeden Versuch als Treffer oder vergeben erfassen. Der Ticker erkennt einen uneinholbaren Vorsprung und den Sudden Death selbst.

5

Entscheidung bestätigen

Sobald das Elfmeterschießen entschieden ist, erscheint die Schaltfläche zum Beenden. Das Ergebnis wird mit n.V. oder n.E. übernommen.

Relegation ohne feste Vorgabe

Ist für das Spiel kein Entscheidungsweg hinterlegt, fragt der Ticker nach 90 Minuten: Spiel beenden, Verlängerung oder direktes Elfmeterschießen.

Fair und verantwortungsvoll

Berichte sachlich, respektvoll und so genau wie möglich. Veröffentliche keine privaten Informationen und keine beleidigenden, diskriminierenden oder bewusst falschen Inhalte. Wenn du unsicher bist, bleibe allgemein und korrigiere Fehler zeitnah.

Wir behalten laufende Ticker im Blick und können bei Problemen unterstützen. Bei Missbrauch behalten wir uns vor, Ticker zu beenden und Konten vorübergehend oder dauerhaft zu sperren.

Danke fürs Tickern!

Du bringst das Spiel zu allen, die nicht am Platz sein können. Viel Spaß und einen guten Ticker.